

ICEExpress メモリーレコーディングサンプル（β版）

特 徴

- ▶ フレーム落ちリスクを低減、ハイスピード撮影＆録画
- ▶ 複雑で高度なメモリーコントロールプログラム不要
- ▶ 複数台同期撮影も可能
- ▶ ハードウェアトリガーによるメモリー録画も可

初めに

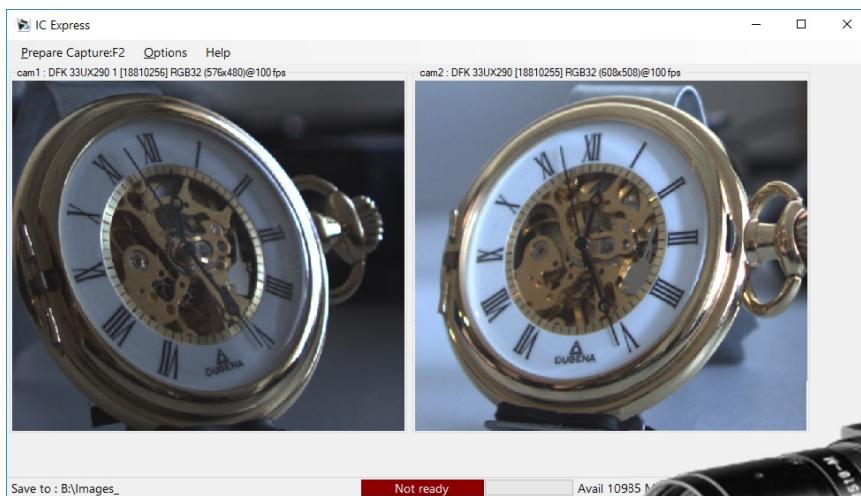
メモリーレコーディングとは、カメラから高速に出力される画像データを、PCのメモリ RAM 領域に高速に取り込み保存することを指しています。高速現象をカメラで撮影し、コマ送りにして解析するときなどにメモリーレコーディングが必要になります。産業用カメラで動画を撮影するときは avi という拡張子などで保存ができます。また、産業用カメラは PC に対して非圧縮大容量データを高速に送信していいますが、通常の録画をする際はそれらのフレームはいったんメモリ RAM 領域のリングバッファに格納され、順次 HDD/SSD のストレージ領域の avi ファイル格納されています。

しかしながらこの時、カメラから出力されるフレームが「カメラからメモリ」と「メモリから HDD/SSD」と移動する時のスループットを意識する必要があります。通常だと「カメラからメモリ」と「メモリから HDD/SSD」では後者の方が圧倒的に遅い為、メモリに入ったフレームは HDD/SSD に移動する前に次のフレームに上書きされてしまい HDD/SSD に入ってきた画像データが連続していない場合があります。これは通称フレーム落ちと呼ばれています。このフレーム落ちの頻度を下げるためにフレームをいったんメモリに格納しておき、カメラからのフレーム出力を止めてから HDD/SSD に格納するということをします。これがメモリーレコーディングです。カメラからメモリへの書き込み速度は非常に速いのでこうする事でフレーム落ちのリスクを減らすことができます。

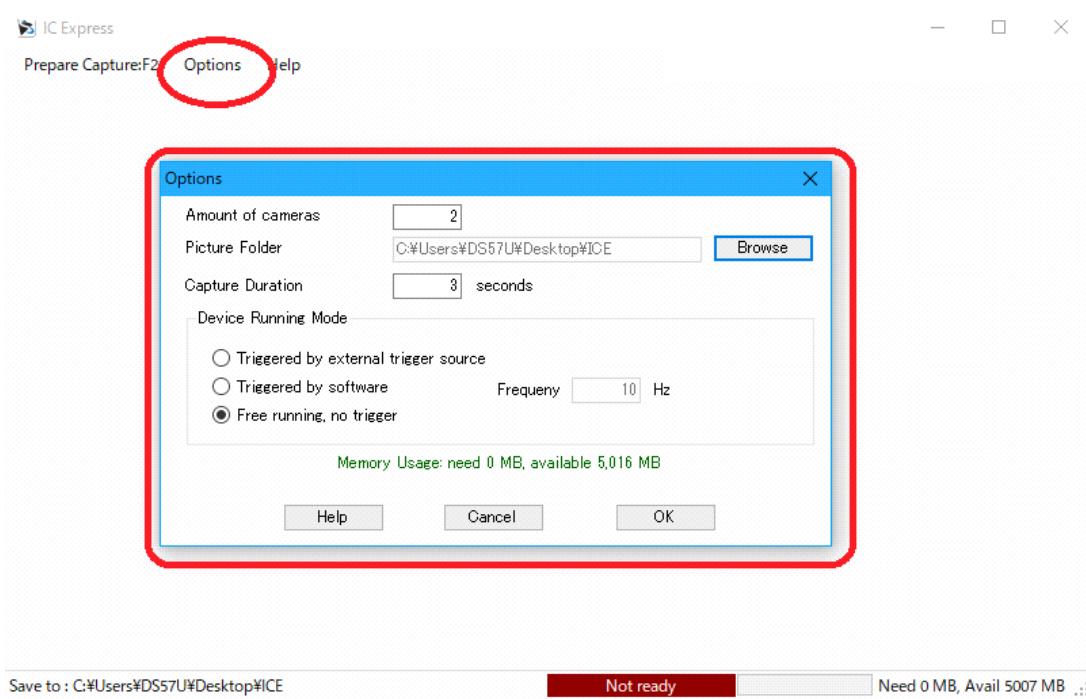
メモリーレコーディングは、メモリ領域の確保や制御を伴うので、プログラムとしては難易度が高い為、通常はメモリーレコーディング専用ソフトを使います（アルゴ取扱い Norpix 社 StreamPIX 等）。ローコストソリューションをシンボルに掲げユーザフレンドリーなソフトウェアを提供している The Imaging Source 社の産業用カメラを使えば、メモリーレコーディングソフト ICEExpress を無償でご利用頂く事ができます。



ICEexpress クイックガイド

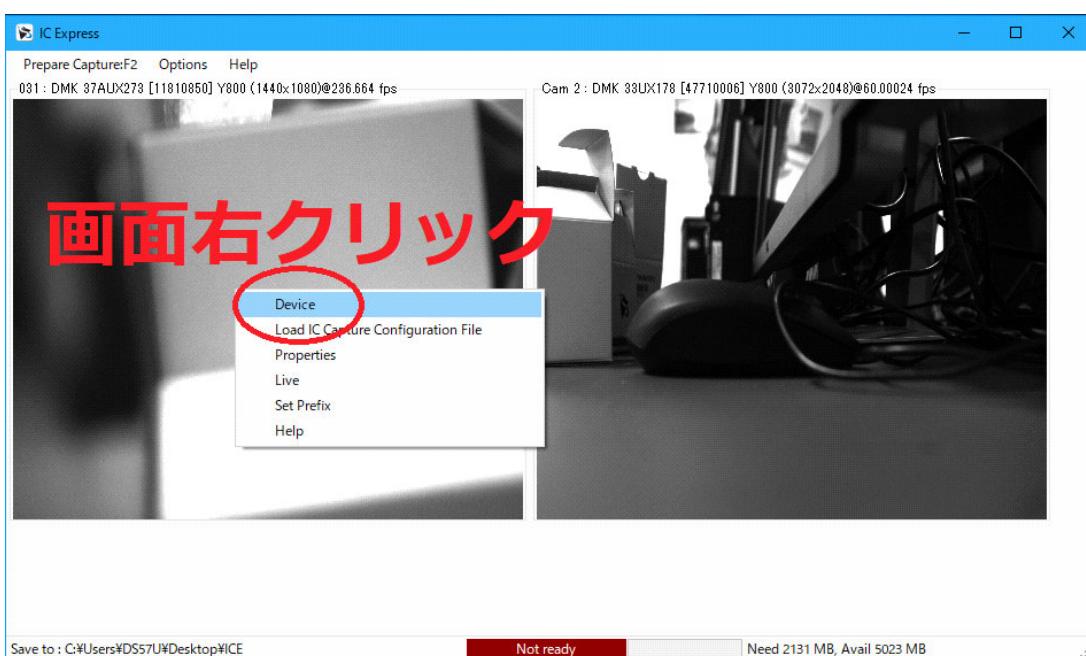


Step 1 「Options」をクリック



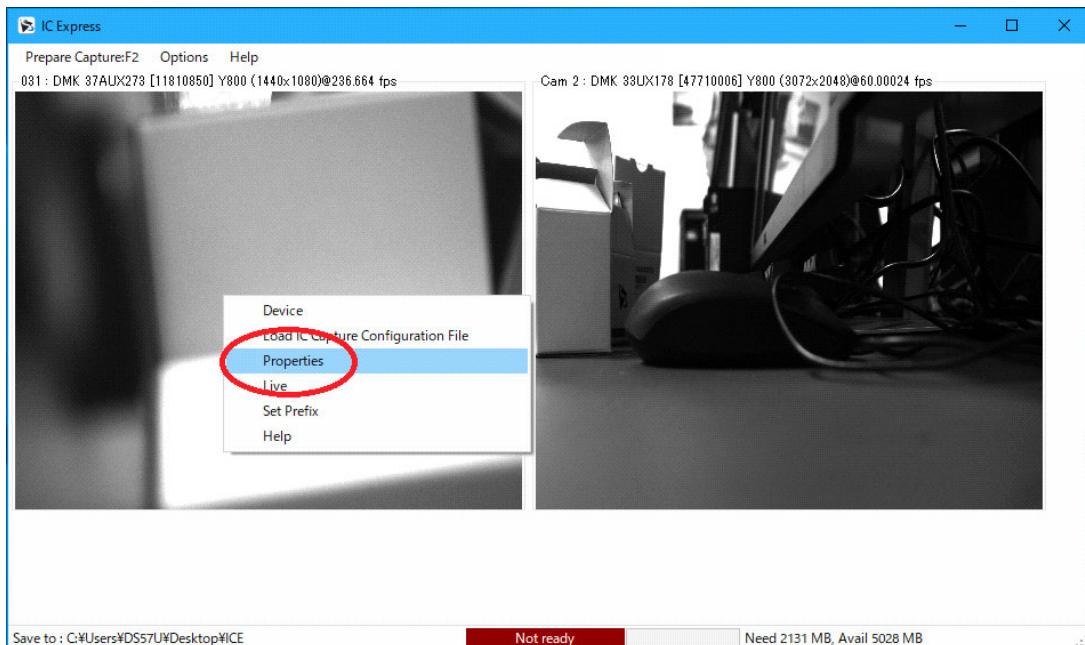
「Options」で、使用するビデオキャプチャデバイスの数とイメージの保存場所を指定します。指定すると、空白のビデオウィンドウが表示されます。

Step 2 ビデオキャプチャデバイスのオープン



空白のビデオウィンドウ上で右クリックすると、コンテキストメニューが表示されます。「Device」でビデオキャプチャデバイスを開き、ビデオフォーマットやフレームレート、解像度を設定します。

Step 3 ビデオキャプチャデバイスの設定

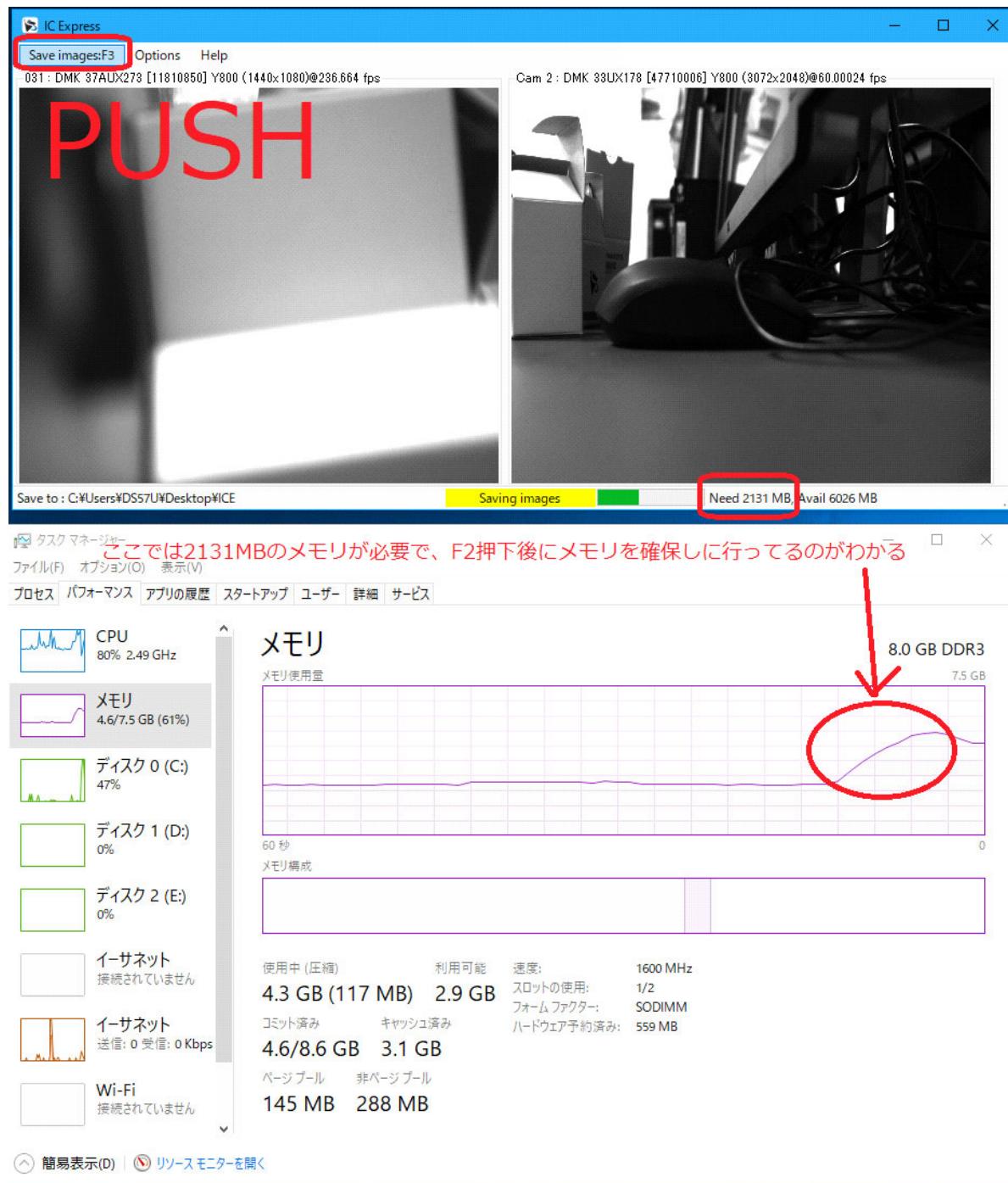


同じく、ビデオウィンドウ上で右クリックで「Properties」を開き、露光時間やゲインなどのカメラプロパティを設定します。

Step 4 キャプチャーセッションの設定

これでビデオキャプチャデバイスが設定され、ライブビデオストリームが表示されます。オプションダイアログでは、録画時間とトリガオプションが設定されています。

Step 5 キャプチャの準備



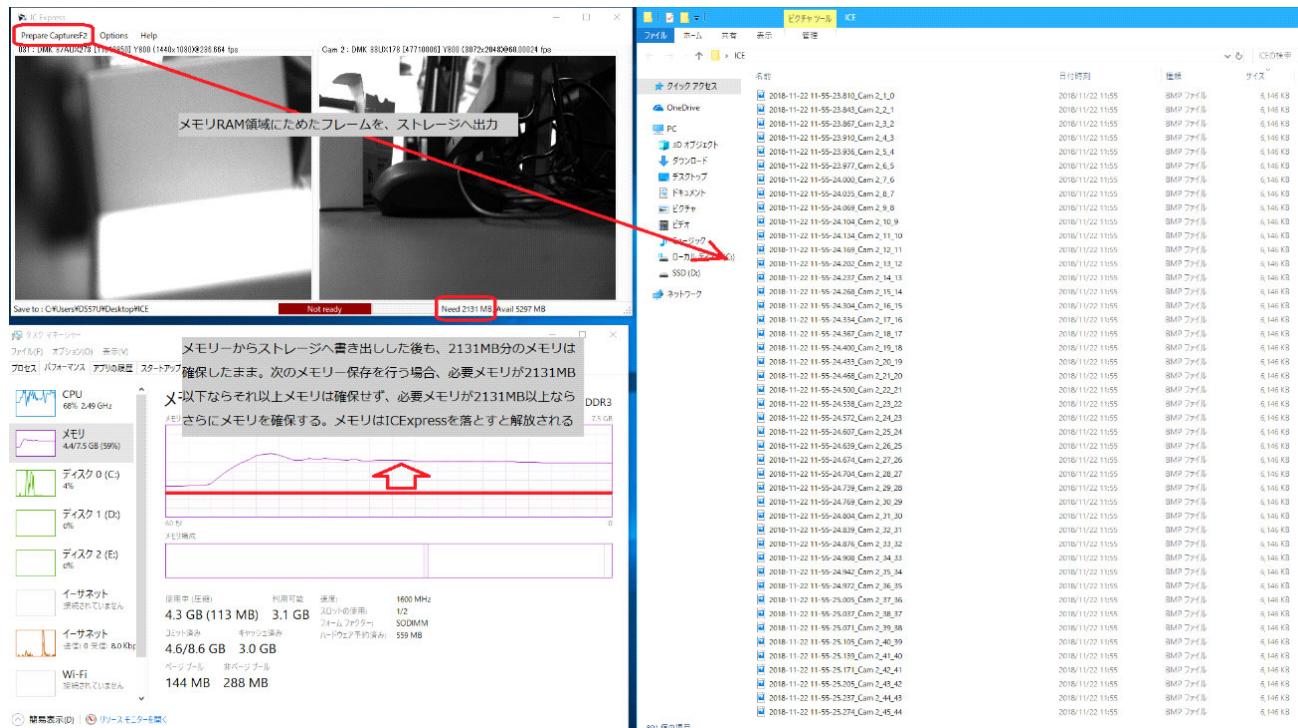
メニューの「Prepare Capture」または F2 キーを押すとキャプチャを準備します。つまり、メモリが割り当てられ、ビデオキャプチャデバイスがトリガーモードで動作する場合、トリガーモードがアクティブになります。トリガーモードでは、ビデオキャプチャデバイスにトリガが発生するまで、新しい画像は更新されません。

IC Express がメモリが少なすぎると警告するは、以下を減らしてください。

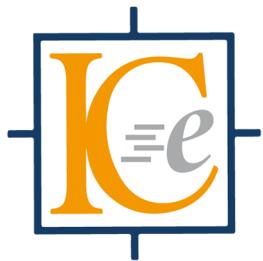
- 撮影時間
- それぞれのキャプチャーデバイスのフレームレート
- ROI の設定（デバイスの解像度を落とす）
- ソフトトリガーの場合、Frequency を落とす

キャプチャの準備が整うと、メニューの「Prepare Capture」が「Save Images」に変わります。

Step 6 画像の保存



設定した枚数の画像を PC がビデオキャプチャデバイスから受信した場合、画像は自動的に保存されます。または、「Save Images」メニューをクリックするか、F3 キーを押してください。イメージを保存した後、メニュー項目「Save Images」は「Prepare Capture」に戻り、再度キャプチャープロセスを繰り返すことができます。



ICEExpress 詳細

「Options」の設定

「Options」ダイアログでは、ICEExpress のキャプチャセッション用として設定されています。これには以下を含みます：

- 「Amount of cameras (カメラ台数)」
- 「Picture Folder (保存先)」
- 「Capture Duration in seconds (撮影時間)」
- 「Device Running mode (デバイスランニングモード)」

オプションは、次の IC Express の開始時に復元されます。

「Amount of cameras (カメラ台数)」

カメラの数を指定します。同時に使用できるデバイスの最大数は、USB や GigE のデータ帯域およびプロセッサの性能"のみ"に依存します。カメラをたくさん接続するほど、より多くの CPU パワーが必要です。カメラが多いと、インターフェースやコンピュータの PCIe バス帯域幅のボトルネックが発生する可能性があります。この場合、カメラのフレームレートを下げる必要があり、最大記録速度も低下します。例えば、USB3.0 カメラの DFK/DMK23(33)UP1300 は同時に 6 から 8 台以上でフルフレームレートで動作できません。このカメラはあまりに多くのデータを同時に送信するため、PCIe バスに過負荷がかかる為です。また、カメラの台数を増やすと、カメラ毎にメモリを予約する必要があるため、1 台当たりの録画時間は短くなってしまいます。

「Picture Folder (保存先)」

画像を保存するフォルダを指定します。記憶媒体であるハードディスクや USB メモリなどのストレージは、特に高速である必要はありません。いったん RAM 領域に画像が保存されているのでその後に、ストレージに保存するためです。ストレージへの記録は、RAM への記録よりもはるかに長い時間がかかります。[Browse] ボタンをクリックして、画像の新しいディレクトリを選択または作成します。

「Capture Duration in seconds (撮影時間)」

Capture Duration in seconds (撮影時間) は、1 回のメモリー記録をどれくらいの時間継続し、どれくらいのメモリーを確保するかを決定します。例えば、[Device Running Mode] で external trigger source を設定し、Capture Duration を 1 秒に設定しフレームレートを 10fps に設定していた場合、外部トリガーを 10 回入力できる分だけのメモリー容量を確保します。この時、仮に外部トリガーを 2 Hz で入力していたとするとメモリー記録にかかる時間は 5 秒です。Capture Duration in seconds (撮影時間) は、0.5 秒などのように小数点以下の時間を設定できません。

「Device Running mode (デバイスランニングモード)」

ランニングモードは、トリガーモードとフリーランモードがあります。カメラを何かと同期させたい場合はトリガーモードを推奨します。

Triggered by external trigger source

このオプションは、使用されているカメラが外部トリガをサポートしている場合にのみ使用できます。トリガパルス（5V TTL 信号）を必要なキャプチャ速度でカメラに入力してください。トリガ周波数は、カメラに設定したフレームレートより遅い必要があります。

Triggered by software

このオプションは、カメラがトリガをサポートしている場合にのみ使用できます。トリガパルスは、IC Express によって生成されます。トリガ周波数は「Frequency」入力フィールドで指定され、カメラのフレームレートより遅い必要があります。

Free Running

このオプションは、カメラがトリガをサポートしていない場合や外部同期の必要がない場合に使用します。カメラは設定したフレームレートでフリーランで動作します。画面左上の「Prepare Capture:F2」がメインプログラムでクリックされた後に自動的にメモリーレコーディングが開始されます。

Memory usage

IC Express すでに開かれているビデオキャプチャデバイスがある場合は、「Options」ダイアログで必要なメモリを自動で計算しチェックしてくれます。十分な空き領域がある場合、メモリ使用量は緑色で表示され、そうでない場合は赤色で表示されます。

「Options」ダイアログが OK ボタンで閉じられたり再起動されるまで、カメラの数の変更はメモリ使用量の計算には影響しません。カメラの数を増やした場合、必要メモリー容量計算に考慮されるようになりますためには、このダイアログを開く前に新しいカメラを開いて設定しておく必要があります。もちろん、カメラが現在開いていなくても、オプションダイアログを使うことはできます。

カメラの制御

ビデオウィンドウを右クリックすると、以下のメニューが表示されます。

- Device
- Import IC Capture Configuration File
- Properties
- Live
- Set Prefix
- Help

Device

デバイス選択ダイアログを表示します。このダイアログでは、ビデオキャプチャデバイスを選択し、そのビデオフォーマットとフレームレートを設定できます。

Import IC Capture Configuration

ICCapture はデバイスのプロパティやフレームレート等設定が非常に容易なのですが、ICCapture で設定したカメラの設定ファイル(.iccf ファイル)を、ICEExpress にインポートすることができます。インポートすると、ICCF ファイルで設定したいビデオキャプチャデバイスがダイアログにリスト表示されます。ICCF ファイルは、プログラムの開始時に自動的にロードされるわけではありません。ICCF ファイルがインポートされた場合、IC Imaging Control 3.4 にてデバイス状態が XML ファイルに変換され、次の IC Express の開始時に保存されます。ICCF ファイルのインポート後でも、フレームレートやその他のプロパティ（「Properties」を参照）などのビデオキャプチャデバイスのプロパティを変更できます。

Properties

プロパティダイアログを表示します。このダイアログでは、露出時間、ゲイン、ホワイトバランスなどのすべてのプロパティを調整できます。

Live

ビデオキャプチャデバイスが有効な場合、ライブストリームを開始および停止することができます。

SetPrefix

プレフィックスは画像ファイル名を付加することができます。

メモリーの割り当てと表示方法

物理メモリ (RAM) のみを割り当てようとします。ハードディスクへのスワッピングは避けなければなりません。スワッピングを避けるため、利用可能な物理メモリと計算された必要メモリ容量を比較する必要があります。

最初の「Prepare Capture」押下後にタスクマネージャーでメモリを確認すると、キャプチャプロセス中にメモリ使用量が増加することがわかります。これは、イメージバッファが実際に使用されている場合にのみ、メモリが割り当てられるためです。「Save Images」を押下しメモリから画像データを抜き出してもメモリは使用中で確保されたままです。2 回目以降の Prepare Capture の実行では、確保されたメモリを ICEExpress はそのまま使います。ICEExpress をシャットダウンすればメモリは解放されます。また、Options で Capture Duration の再設定後再度 Prepare Capture を押下すればメモリ確保量は変わります。

必要最低限のハードウェアとソフトウェアの要件

- Windows7 以降 64bit
- Core i5 以上
- 8GB 以上の RAM
- The Imaging Source デバイス
- オプション：同期の為の外部トリガーパルス生成機